3D

1. 주요 목적  
이 기획안은 3D 시각화 기술을 이용하여 다양한 산업 분야에서 사용되는 3D 모델링 및 렌더링 솔루션 개발을 위한 기획안입니다.  
  
2. 주요 기능  
- 3D 모델링 기능 개발  
- 3D 렌더링 기능 개발  
- 3D 애니메이션 기능 개발  
- 다양한 형태의 3D 오브젝트 생성 기능 개발  
- 다양한 형태의 3D 입력 및 출력 기능 개발  
- 다양한 색상 및 텍스쳐 적용 기능 개발  
- 3D 모델링 및 렌더링 솔루션 사용자 인터페이스 개발  
  
3. 개발 방법  
- 3D 시각화 기술 선택  
- 기존 3D 시각화 기술 분석 및 비교  
- 기술 이용하여 3D 모델링 기능 개발  
- 3D 렌더링 기능 개발  
- 3D 애니메이션 기능 개발  
- 다양한 형태의 3D 오브젝트 생성 기능 개발  
- 다양한 형태의 3D 입력 및 출력 기능 개발  
- 다양한 색상 및 텍스쳐 적용 기능 개발  
- 3D 모델링 및 렌더링 솔루션 사용자 인터페이스 개발  
- 성능 최적화 및 보안 기능 개발  
- 사용자 테스트 및 최종 출시 준비  
  
4. 개발 시기  
- 초기 기획 단계: 3개월  
- 개발 단